PurVIEW



ASPECTO GENERAL



Modelo Estereoscópico con los elementos de la geodatabase superpuestos

☆ Coordenadas XYZ en tiempo real

Herramientas

<u>S</u>
<u>ж</u>

2,8000000

Visualización	Activa o desactiva la visualización de Imágenes				
Brillo Global	Sirve para establecer el brillo global				
Contraste Global	Sirve para establecer el contraste global				
Gamma Global	Ajustasta el nivel de gamma				
× 10	() 97 j J [980 j				

Click en el icono para restablecer los valores originales. Arrastrar a derecha o izquierda para modificar los valores. Para modificar los valores con intervalos pequeños utilizar las flechas de desplazamiento arriba y abajo.

Centra en la ventana el modelo, imagen o composición de imágenes activas Ajuste en ventana Selección de Modelo Seleccionar un modelo de la lista desplegable, de entre todos los disponibles Modelo Norte Seleccionar el modelo situado al norte del actual Modelo Sur Seleccionar el modelo situado al sur del actual Modelo izquierda Seleccionar el modelo de la izquierda Modelo derecha Seleccionar el modelo de la derecha Seleccionar modelo Hacer un click en cualquier zona del mapa para activar el modelo estereoscópico Modelo Siguiente Seleccionar el siguiente modelo disponible Modelo Anterior Seleccionar el modelo anterior

Continúa

≗⊔⊠⊞≌©∞

Herramientas disponibles, continuación

PurVIEW	Activa/desactiva PurVIEW
Imagen Izquierda	Visualización de la imagen izquierda del modelo activo
Sin imágenes	Desactiva la visualización de imágenes
Mosaico de Imágenes	Muestra en pantalla todas las imágenes del proyecto
Vista Derecha	Visualización de la imagen derecha del modelo activo
Vista estéreo	Visualización del par estereoscópico
Virtual-Z	Activa/desactiva el seguimiento del terreno XYZ con el DTM (Virtual-Z)

Recordar la configuración de PurVIEW

- 1. Click en el icono II para desconectar el software PurVIEW.
- Seleccione File>Save (Archivo>Guardar Como). La configuración actual PurVIEW quedará guardada en el archivo MXD, incluyendo el último modelo seleccionado, la mejora de las imágenes, y la zona y zoom en la que estábamos trabajando.
- 3. La próxima vez que abramos el documento, solamente haciendo click en el icono PurVIEW II , podremos

retomar el trabajo en el mismo punto.

Guía de Inicio Rápido

General 0 Map Cache	Data Frame Frame Coordinate System Annotation Groups Externt Rectangles Siz	Illumination e and Position	Grids PurvtEW
Stereoscopic Mode	end Rendering Setup		
Stereo Randering:	Stereo 💌 🔽 Display Imagery		
Model Source:	C\PurVIEW_demo_data\Hope\images\1929019291.ms	Select	
Models:	1022033201	Attach	
Image Path:	C:\PurVIEW_demo_deta\Hope\images\	Select	
DEM Surface Setup			
Virtual-Z Active	Use Null Height Value: 0		
DEM Surface File:	C:\PurVIEW_demo_data\Hope\Hope.sdt	Select	
License			
Trial license expire	s Wednesday. April 05, 2005 14:49:00	License	
Version 1.0.3.6			

- 1. Copie los ficheros de información primaria del proyesto en su directorio (imágenes, orientaciones y DTM).
- 2. Arranque su aplicación ArcGIS (View, Editor o Info), y abra un fichero MXD.
- 3. Seleccione su proyecto ArcGIS, o carpeta de trabajo del directorio correspondiente.

- 4. Seleccione View>Data Frame Properties, o haga doble click en "layers", y vaya a la pestaña PurVIEW.
- En el apartado Stereo Rendering, seleccione de la lista el tipo de imágenes que quiere visualizar: Stereo Left, Right o overview (mosaico).
- 6. Marque la casilla de selección **Display Imagery**.
- 7. En el apartado **Model Source**, seleccione (**Select**) el fichero o directorio de las orientaciones.
- 8. En el apartado **Models**, seleccione uno de los pares estereoscópicos de la lista, y haga click en **Attach**.
- 9. En el apartado **Image Path**, haga click en **Select**, y seleccione el directorio donde se encuentran las imágenes.
- Marque la casilla Virtual-Z Active, y haga click en Select para escoger el MDT (si dispone). Si utiliza datos 2D, y dispone de un MDT, tiene la posibilidad de utilizar el Use Null Height Value, el valor aquí establecido, será sustituido por los valores que Virtual-Z irá automáticamente asignando según el DTM.
- 11. Haga click en OK para cerrar el diálogo de propiedades.

Visualización de Imágenes

- PurVIEW utiliza la misma combinación de bandas RGB, que proporciona por defecto ArcGIS (para 3 o más bandas). Tenemos también la posibilidad de cambiar la combinación: En el menú principal, haga click en la pestaña Tools>Options>Raster.
- Extensiones de imágen no estándar:

Si queremos utilizar extensiones no-estándar en las imágenes, tendremos que registrar la extensión en ArcGIS. Por ejemplo para utilizar .TF en vez de TIFF.

Para añadir esta nueva extensión, utilizaremos las propiedades de los ficheros raster:

En el menú principal, vamos a Tools>Options>Raster, hacemos click en File Formats, buscamos el formato TIFF, y añadimos .TF a la lista de extensiones.

Modos de visualización de las imágenes

Para visualizar las imágenes, PurVIEW utiliza el modo (resampling) por defecto. Para cambiarlo, podemos hacerlo en las propiedades avanzadas de ArcMap.

Creación de pirámides en las imágenes

Las imágenes sin pirámides, serán reconstruidas según los parámetros por defecto. Para modificar estos parámetros: En el menú principal, hacer click en Tools>Options>Raster tab, y click en la pestaña General para modificar los parámetros de construcción.

Modelos digitales del terreno

Modelos de elevación Arc-Tin

En las propiedades de PurVIEW:

Desde el menú View>Data Frame>Properties, seleccionamos la pestaña PurVIEW, en las opciones DEM Surface File, cambiamos el tipo de fichero a TIN dataset, y acontinuación lo seleccionamos.

 Ficheros del tipo SDT generados con TIN/CIP Para utilizar ficheros SDT, añadir la extensión al listado de ficheros reconocidos por ArcCatalog:

En el menú principal de ArcCatalog, hacer click en: Tools>Options>File, y Types>New Type.

Poner la extensión SDT, y como descripción poner SDT Surface.

Accedemos al menú View>Data Frame>Properties, y seleccionamos la pestaña PurVIEW, en las opciones DEM Surface File. Cambiamos el tipo de fichero a SDT Surface File (*.sdt), y lo seleccionamos.





- Click en III para visualizar el modelo estereoscópico o imágenes seleccionadas
- Seleccione un nuevo modelo seleccionandolo de la lista desplegable
- Utilice el icono **H** para visualizar una composición de imágenes de todo el proyecto



- Utilice el icono S Para activar la visualización estereoscópica
- Utilice el icono 🔊 para activar el modelo estereoscópico de la zona seleccionada
- Para hacer modificaciones de la vista; zoom, desplazamientos, etc., utilice las herramientas de ArcMap
- Las coordenadas X/Y/Z del cursor, son mostradas en todo momento en la parte inferior izquierda de la ventana
- Utilice la rueda del ratón para modificar manualmente la altura (Z) del cursor. Si utilizamos la función Auto-Z, y giramos la rueda hacia delante, el valor Z disminuye, y hacia atras aumenta. Esta desviación del DTM se muestra como (± Z), si colocamos el cursor sobre un objeto, el valor (+Z) automáticament nos indica su altura.

Valores de sensibilidad de Z – La velocidad con la que aumenta o disminuye la Z, se puede modificar entre 1/16~16X (metros), presionando la tecla mayúsculas (shift) y girando a la vez la rueda del ratón.

Ajuste rápido de Z (20X) – presionando la tecla Control (Ctrl), y girando a la vez la rueda del ratón, nos podremos desplazar en Z muy rápidamente, utilizando un factos de aumento de 20x.

Volver a la altura original del DTM – desconectar y volver a conectar el DTM utilizando el icono \hat{z}

- Modificar un vértice con PurVIEW
 - 1. Ir al menú Tools>Editor Toolbar, seleccionamos Start Editing. En "Task:" seleccionamos Modify Feature.
 - 2. Hacemos click en el icono "edit tool" (la primera de la izquierda de la paleta Editor).
 - 3. Hacemos click en la línea, polígono o punto donde queremos modificar el vértice.
 - 4. Colocamos el puntero sobre el vértice a modificar, hasta que éste cambie su estado.
 - 5. Click en el botón derecho para seleccionar el vértice.
 - 6. Una vez seleccionado el vértice, hacemos click(derecho) y arrastramos hasta la nueva posición X/Y, y giramos la rueda del ratón, en caso de tener también que modificar el valor de Z. Sonará un "bip" que indica que el vértice XY/Z ha sido modificado.
 - 7. Para acabar, botón derecho y seleccionamos "Finish Sketch", o bien presionamos la tecla F2.

